

LV 2 Uvod, skriptni jezici na Internetu

Martin Barbarić

Priprema za vježbu:

1. Napišite definiciju skriptnih jezika.

Skriptni jezici omogućuju pisanje skripti koje izvršavaju određeni zadatak. Oni su podkategorija programskih jezika i također koriste naredbe, primarno za određeno upravljanje drugim programima, odnosno za povezivanje jednog jezika sa drugima.

2. Navedite primjere skriptnih jezika.

JavaScript, PHP, Perl, Python, VBScript...

3. Napišite definiciju markup jezika.

Markup jezici koriste se kako bi pripremili oblik podataka ili izgled ili dizajn web stranice. Oni su prezentacijski i ne uključuju logiku ili algoritam.

4. Navedite primjere markup jezika.

HTML, CSS, XML ...

Izvođenje vježbe:

1.

A.

Strana klijenta	Poslužiteljska strana
Izvorni kod je vidljiv korisniku	Korisnik nemože vidjeti izvorni kod
Njegova je glavna funkcija pružiti traženi izlaz krajnjem korisniku	Njegova je primarna funkcija manipulirati i omogućiti pristup bazi podataka prema zahtjevu
Obično ovisi o pregledniku i njegovoj verziji	Može se koristiti bilo koja tehnologija na stran poslužitelja i ne ovisi o korisniku
Pokreće se na računlu korisnika	Pokreće se na web serveru
Mnoge prednosti poput bržeg vremena odaziva i interaktivnija aplikacija	Glavna je prednost mogućnost za veliku personalizaciju i dozvole pristupa ovisno o korisniku
Ne pruža sigurnost podataka	Pružava veću sigurnost podataka
To je tehnika koja se koristi u web razvoju i kojemu se skripte pokreću u pregledniku klijenta	To je tehnika koja koristi skripte na web serveru kako bi načinila odgovor koji je personaliziran za zahtjev svakog korisnika
Koriste se HTML, CSS i Javascript	Koriste se PHP, Python, Java i Ruby
Nema potrebe za interakcijom sa serverom	Sve se svodi na interakciju s poslužiteljima
Smanjuje opterećenje na procesorske jedinice poslužitelja	Povećava opterećenje obrade na procesorske jedinice poslužitelja

B.

Naziv	Definicija i/ili opis	Kratki primjer koda
bash	Jezik koji se koristi za operacijske sustave npe. Linux	<code>#!/bin/bash echo „Hello world“</code>
JavaScript	Jezik koji se koristi na strani korisnika	<code>Console.log(„Hello World“)</code>
Ruby	Koristi se za izradu web aplikacija	<code>puts“Hello World“;</code>
Python	Koristi se i za programiranje općenito i za web programiranje	<code>Print(„Hello world“)</code>
Perl	Koristi se za administraciju web programiranja	<code>print(„Hello world\n“);</code>
PHP	Koristi se na strani poslužitelja	<code><?php echo '<p>Hello World</p>';?></code>
VBScript	Koristi se za izradu programa protiv grešaka	<code>Sub Main() MsgBox(„Hello World“) End Sub</code>

C.

Prednosti skriptnih jezika su lako učenje, brzo uređivanje koda, funkcionalnost tj. Velik izbor biblioteka i lako uređivanje stranica

D.

Kriptni se jezici mogu koristiti u sistemskoj administraciji, multimediji, video igricama i web programiranju

E.

Node.js je okvir za pisanje mrežnih aplikacija pomoću JavaScript jezika. Koristi se za aplikacije u stvarnom vremenu. Node.js omogućuje razvojnim programerima korištenje JavaScripta za pisanje alata naredbenog retka i za skriptiranje na strani poslužitelja

F.

V8 je okosnica Google Chrome-a i drugih njegovih pretraživača. On direktno pretvara skripte u strojni kod

G.

Python	14,16%
C	11,27%
Java	9,49%
Visual Basic	2,22%
PHP	1,55%

2.

A.

Markup jezik je sustav za bilježenje atributa dokumenta. Povijesno se izraz "označavanje" koristio za označavanje postupka označavanja kopije rukopisa za slaganje, obično s uputama za korištenje fontova i veličina, razmaka, uvlaka i drugih značajki oblikovanja. U elektronskoj eri, "označavanje" se odnosi na slijed znakova ili drugih simbola koji su umetnuti u tekstualnu datoteku ili datoteku za obradu teksta kako bi opisali logičku strukturu dokumenta ili naznačili kako bi dokument trebao izgledati kada se prikaže ili ispiše.

B.

Markup jezici su statični jer oni identificiraju slične informacije unutar dokumenta, unoseći oblik instruirane inteligencije u dokument tako da ga aplikacije mogu učinkovitije čitati i obrađivati.

C.

Naziv	Opis	Primjer koda
SGML	Jezik za definiranje markup jezika	<pre data-bbox="1027 363 1404 468"><NAME TYPE="user"> Geeks for Geeks </NAME></pre>
HTML	Markup jezik za kreiranje web stranica. Opisuje strukturu web stranice.	<pre data-bbox="1027 520 1404 1035"><!DOCTYPE html> <html> <head> <title> First Web Page </title> </head> <body> Hello World! </body> </html></pre>
XML	Markup jezik za strukturiranje podataka te njihovu pohranu i transport.	<pre data-bbox="1027 1098 1404 1213"><text> <para>Hello World</para> </text></pre>

D.

Hypertext je tekst ili jedna riječ koja “u sebi” ima pohranjen URL i kada se stisne na taj tekst otvori se taj URL. Može nam služiti za lakše razumijevanje URL-a tj. kamo oni vode.

E.

HTML DOM je sučelje neovisno o više platformi i jeziku koje tretira HTML ili XML dokument kao strukturu stabla u kojoj je svaki čvor objekt koji predstavlja dio dokumenta. DOM predstavlja dokument s logičkim stablom. Svaka grana stabla završava čvorom, a svaki čvor sadrži objekte. DOM metode omogućuju programski pristup stablu; s njima se može promijeniti struktura, stil ili sadržaj dokumenta.